EXERCICES

Les acteurs du jeu démocratique : l'opinion et l'information

3e

Nom : _____
Classe : _____

Au contrôle, une réponse juste sans calcul ne rapporte presque rien : chaque problème se rédige en quatre temps — **justifier**, **poser** l'égalité, **mener le calcul** jusqu'au bout, **conclure** par une phrase avec l'unité. La place réservée est dimensionnée pour ces quatre temps.

1 Définitions ●○○

a. Définis : opinion publique, désinformation, lanceur d'alerte.

2 Repères ●○○

a. Que prévoit la loi du 22 décembre 2018 ?

3 Fait / opinion ●●○

a. Classe : « Le collège compte 600 élèves » ; « Ce collège est le meilleur ».

4 Sondage ●●○

a. Pourquoi un sondage n'est-il pas une prédiction certaine ?

5 Complotisme ●●○

a. Pourquoi le complotisme est-il dangereux pour la démocratie ?

6 Écrire ●●●

a. Montre que les lanceurs d'alerte servent la démocratie.

Corrigé détaillé sur **progresschool.fr** — chapitre « Les acteurs du jeu démocratique : l'opinion et l'information ».