EXERCICES

Architecture des ordinateurs et système d'exploitation

1re

Nom : _____
Classe : _____

> Au contrôle, une réponse juste sans calcul ne rapporte presque rien : chaque problème se rédige en quatre temps — **justifier**, **poser** l'égalité, **mener le calcul** jusqu'au bout, **conclure** par une phrase avec l'unité. La place réservée est dimensionnée pour ces quatre temps.

1 Composants ●○○

a. Cite les quatre éléments de l'architecture de von Neumann.

2 Logique ●○○

a. Calcule : 1 XOR 1, 1 OU 0, NON 1.

3 Commandes ●●○

a. Quelle commande crée le dossier projets ? Laquelle affiche le dossier courant ?

4 Droits ●●○

a. Code en octal les droits rw-r--r--.

5 Rôle ●●○

a. Pourquoi un programme ne peut-il pas accéder directement au disque ?

6 Additionneur ●●●

a. Pourquoi le demi-additionneur utilise-t-il XOR et ET ?

Corrigé détaillé sur **progresschool.fr** — chapitre « Architecture des ordinateurs et système d'exploitation ».