EXERCICES

Programmation orientée objet : classes, attributs, méthodes

Tle

Nom : _____
Classe : _____

> Au contrôle, une réponse juste sans calcul ne rapporte presque rien : chaque problème se rédige en quatre temps — **justifier**, **poser** l'égalité, **mener le calcul** jusqu'au bout, **conclure** par une phrase avec l'unité. La place réservée est dimensionnée pour ces quatre temps.

1 Vocabulaire ●○○

a. Définis : classe, instance, méthode.

2 Lecture ●○○

a. c = Compte("Tom", 20) ; c.deposer(30). Que vaut c.solde ?

3 Écrire ●●○

a. Écris une classe Point avec x, y et une méthode distance_origine.

4 Deux objets ●●○

a. Deux comptes créés séparément partagent-ils leur solde ?

5 Encapsulation ●●○

a. Pourquoi passer par retirer() plutôt que modifier c.solde ?

6 Méthode ●●●

a. Ajoute à Compte une méthode **str** qui renvoie « Léa : 100 € ».

Corrigé détaillé sur **progresschool.fr** — chapitre « Programmation orientée objet : classes, attributs, méthodes ».