CORRIGÉ

3e

Corrigé détaillé
6 exercices

Programmer le comportement d'un objet

> Ce qui est noté au contrôle, ce n'est pas le résultat seul : c'est le raisonnement posé, puis le calcul mené jusqu'au bout avec l'unité.

1 Vocabulaire

1. Suite finie d'instructions.
2. Case mémoire nommée dont la valeur peut changer.

2 Logique

1. Non : les deux conditions doivent être vraies.

3 Boucle

1. 4 fois : l'objet avance de 40 au total.

4 Python

1. `if temperature > 25:` puis, indenté, `allumer_ventilateur()`.

5 Compteur

1. compteur ← 0 ; répéter : si passage détecté, compteur ← compteur + 1 ; afficher compteur.

6 Test

1. Pour vérifier qu'il réagit correctement dans chaque situation, y compris les cas limites.

Corrige-toi toi-même. Compte tes points exercice par exercice : c'est ainsi qu'on voit où l'on perd, et ce n'est presque jamais là où on le croit.

Ce qui est évalué	Points	Ce qui fait perdre le point
Vocabulaire	2 pts	Termes imprécis
Analyse de l'objet	2 pts	Composants confondus
Justification	1 pt	Choix non expliqué